



ილიას სახელმწიფო უნივერსიტეტი  
 დებატების კლუბის პროგრამა სტუდენტებისათვის

1 სასწავლო კურსის დასახელება	ფორმალური დებატების ტექნიკა
2 სწავლის მეთოდები	<ul style="list-style-type: none"> <li>• თეორიული პრეზენტაცია</li> <li>• ეივისების მომზადება და განხილვა</li> <li>• დამოუკიდებელი მუშაობა</li> <li>• მასალის მოძიება და დაგეგმვა</li> <li>• ჯგუფური მუშაობა</li> <li>• როლური თამაშები და სავარჯიშოები</li> <li>• დებატების თამაში და მსჯობა</li> </ul>
3 სასწავლო პროგრამის მიზანი	<p>სწავლების მიზანია სტუდენტებში შემდეგი უნარების განვითარება: ორატორობა, კრიტიკული აზროვნება, არგუმენტაცია, კვლევის წარმოება წინასწარ განსაზღვრული რეკომენდაციებით, პროექტის შემუშავება, სიტუაციური ანალიზი, მასალის დაგეგმვა, ოპონენტის პატივისცემა, დროის შენევა, პრეზენტაციის მომზადება, ჩანაწერის გაკეთება, სწორი მოსმენა</p>
4 ძირითადი თემები	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. არგუმენტაცია</li> <li>2. პრეზენტაციის ხელოვნება</li> <li>3. ჯვარედინი დაკითხვა</li> <li>4. უარყოფა და აღდგენა</li> <li>5. ეივისის შემუშავება</li> <li>6. ანალიზი და განხილვა</li> <li>7. კარლ კოპერის დებატები ღირებულებებით რეგულაციით</li> <li>8. კარლ კოპერის დებატები პოლიტიკური რეგულაციით</li> </ol>
5 სწავლის შედეგები და ძირითადი (დარგობრივი და ზოგადი) კომპეტენციები	<p>სწავლების 1-წლიანი კურსის ბოლოს შემდეგ სტუდენტებს შეუძლიათ მოემზადონ და წარმართონ ფორმალური დებატები სხვადასხვა ფორმატით; დაგეგმონ და აწარმოონ საჯარო დებატები; გამოიყენონ ყველა ის უნარი, რომელთა განვითარებასაც ისახავდა მიზნად კურსი. ამასთან, კურსი ხელს უწყობს ისეთი ზოგადი უნარების განვითარებას სტუდენტებში, როგორებიცაა: კომუნიკაცია, ჯგუფი მუშაობა, პროექტის მართვა, შეფასება და მონიტორინგი.</p>
6 ლიტერატურა და სხვა რესურსები	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ი. ნიკოლაძე, ნ. ბერიშვილი, თ. ცერცვაძე, ვ. კუპრაშვილი, ნ. გოჩალეიშვილი - „დებატების ხელოვნება“ (გამომცემლობა „ელფი“, თბილისი, 2000 წ.)</li> <li>• კ. მაღრაძე, თ. ცერცვაძე, ნ. ფირცხალავა, ნ. ბერიშვილი - „კონსტრუქციული დებატები“ (თბილისი, 2006)</li> <li>• კ. მაღრაძე, თ. ცერცვაძე, ნ. ბერიშვილი - „ახალგაზრდობა ირჩევს“ (თბილისი, 2009)</li> <li>• ნათია ფირცხალავა - „არგუმენტაცია“ (თბილისი, 2005)</li> <li>• Robert Trapp – „The Debatatabase Book“ (IDEA Press, New York, 2003)</li> <li>• Daniel Shapiro – „Conflict and Communication“ (IDEA Press ,New York, 2004)</li> </ul>





## დანართი - სასწავლო პროგრამის თემატიკა

### ფორმალური დებამების თემატიკა

#### კარლ კოპერის დებამები

- კურსის მიზნებისა და სწავლების მეთოდების განხილვა
- მოლოდინების განსაზღვრა
- საშუალო წესების შემუშავება
- რა არის ფორმალური დებამები?
- რას მოვლით დებამებისგან?

#### თამაში წესების გარეშე

- თამაშის განრიგის განხილვა
- მონაწილეების შერჩევა
- დებამები
- თამაშის განხილვა

#### თამაშის წესების მოკლედ განხილვა

- საკამათო თემა
- კოფიციის შემუშავება
- უარყოფა და აღდგენა
- ჯვარედინი დაკითხვა
- სპიკერთა ფუნქციები
- მსაჯობის კრიტერიუმები

#### თამაში წესებით

- თემის შერჩევა
- მონაწილეების განსაზღვრა
- დებამები
- თამაშის განხილვა

#### რეგოლუსია და დეფინიციები

- სადებამო თემა და მისი შედგენა
- რეგოლუსიის თიკები
- რაში გვჭირდება დეფინიციები?

#### ქეისი

- არგუმენტი და მისი შედგენა
- კრიტერიუმი
- არგუმენტისა და კრიტერიუმის დაკავშირება

#### არგუმენტაცია

- დარწმუნების მეთოდები და საშუალებები
- არგუმენტაციის მეთოდები
- არგუმენტის სტრუქტურა

#### არგუმენტის შექმნის გზები და სტრატეგიები

- არგუმენტის სახეები და სისუსტეები
- თვლემის მოძალი
- დამოუკიდებელი არგუმენტის სტრუქტურა

#### მსჯელობა

- მსჯელობის ფორმები
- მსჯელობისას დაშვებული შეცდომები





## ქეისი

- არგუმენტის ლოგიკური გაშლა
- დამამტკიცებელი მასალა
- დამამტკიცებელი მასალის მოძიება და გამოყენება?

## უარყოფა და აღდგენა

- რეაგირება დეფინიციებზე
- დაპირისპირება კრიტიკიუმზე
- არგუმენტის უარყოფა და აღდგენა

### უარყოფა და აღდგენა

- რა დავუპირისპიროთ დამამტკიცებელ მასალას?
- უარყოფელი გუნდის ქეისი

## შუალედური შეფასება (თამაში, თამაშის ანალიზი)

- შეჯახების ძირითადი არეები და მათი გამოყოფა
- ოპონენტის შეცდომები
- საბოლოო დასკვნების გაკეთება

## ჯვარედინი დაკითხვა

- კითხვების დასმა
- კითხვების მიღება
- ძირითადი სტრატეგიები
- ჯვარედინი დაკითხვის შედეგების გამოყენება

## სპიკერთა პასუხისმგებლობები

- სპიკერთა პასუხისმგებლობები
- ფუნქციების განაწილება თამაშის დროს
- მოსამზადებელი დროის რაციონალურად გამოყენება

## მსაჯობის კრიტიკიუმები

- ვინ არის დებატების მსაჯი?
- გადაწყვეტილების მიღების კრიტიკიუმი
- თამაშის ჩანაწერის გაკეთება
- მსაჯის ბიულეტენის შევსება

## დებატებისთვის მზადება

- კვლევა და ფაქტების მოძიება
- ქეისის შედგენა
- როლების განაწილება

## დებატები

- დებატები
- თამაშის განხილვა

## კოლიტიკური რეგულაცია და მტკიცებითი ქეისი

- რეგულაცია და დეფინიციები
- პრობლემა და ბრალი
- გამოსავალი და გეგმა
- უპირატესობები





## უარყოფის სტრატეგიები

- უარყოფის საშიშრის არჩევა
- კრობლემის უარყოფა
- გამოსავალზე დაპირისპირება
- უპირატესობების გაბათილება

## სპიკერთა ფუნქციები

- პირველი სპიკერები
- მეორე სპიკერები
- მესამე სპიკერები
- გუნდური თამაშის სტრატეგიები

## დებატებისთვის მზადება

- კვლევა და ფაქტების მოძიება
- ემისის შედგენა
- როლების გადანაწილება

## დებატები

- დებატები
- თამაშის განხილვა

საბოლოო შეფასება (მესტირება-სერტიფიცირება)

